

Volley Student's Games®

Torneo scolastico

Regolamento di Gara

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Informativa di carattere generale

Volley Student's Games® è un torneo scolastico organizzato dalla **Federazione Italiana Pallavolo** in collaborazione con SportFelix®, brand del *tour operator* Raduni Sportivi Srl. Un'iniziativa che ben si inserisce nel contesto delle Giornate dello Sport promosse da molte regioni italiane a favore degli studenti delle Scuole statali e paritarie e delle Scuole di formazione professionale.

Un appassionante "Biathlon del Volley" nel quale rappresentative scolastiche provenienti da ogni parte d'Italia competono tra loro nelle molteplici dimensioni del **Beach Volley** e del **Sitting Volley**; quest'ultima è una pratica inclusiva che consente di competere tutti allo stesso livello, permettendo agli studenti di sperimentare il concetto di diversa abilità. Nel Sitting Volley la differenza principale rispetto alla Pallavolo tradizionale sta nel fatto che i giocatori sono seduti in un campo di dimensioni ridotte e con una rete posta ad altezza inferiore.

Volley Students' Games è un evento ispirato dalla filosofia dello sport inclusivo in un contesto open air di grande socialità, dove tutti gli studenti hanno la possibilità di cimentarsi in un clima motivazionale orientato all'impegno, al miglioramento individuale e al divertimento, piuttosto che al risultato. L'alternanza tra le attività consentirà la migliore soddisfazione dei partecipanti che potranno ampliare i propri orizzonti di crescita, arricchendosi attraverso il confronto con i propri coetanei.

Partecipazione

La partecipazione è riservata agli studenti in regola con la certificazione medico sportiva. I componenti di una squadra potranno iscriversi al torneo di Beach Volley, al torneo di Sitting Volley o a entrambi i tornei (ogni atleta potrà essere iscritto in una sola squadra dello stesso torneo). Ogni squadra potrà essere composta da un minimo di 3 a un massimo di 6 atleti. Non sono poste limitazioni al numero di squadre iscritte appartenenti al medesimo Istituto scolastico.

Categorie di gioco

Prima e seconda media: 3x3 M - 3x3 F

- Beach Volley: dimensioni del campo m 8x16 altezza rete m 1,90 (3x3 M) | m 1,90 (3x3 F)
- Sitting Volley: dimensione del campo m 6x10 altezza rete m 1,15 (3x3 M) | m 1,05 (3x3 F)

Terza media: 3x3 M - 3x3 F

- Beach Volley: dimensione del campo m 8x16 altezza rete m 2,15 (3x3 M) | m 2,05 (3x3 F)
- Sitting Volley: dimensione del campo m 6x10 altezza rete m 1,15 (3x3 M) | m 1,05 (3x3 F)

Prima e seconda superiore: 3x3 M - 3x3 F

- Beach Volley: dimensione del campo m 8x16 altezza rete m 2,24 (3x3 M) | m 2,15 (3x3 F)
- Sitting Volley: dimensione del campo m 6x10 altezza rete m 1,15 (3x3 M) | m 1,05 (3x3 F)

Terza, quarta e quinta superiore: 3x3 M - 3x3 F

- Beach Volley: dimensione del campo m 8x16 altezza rete m 2,35 (3x3 M) | m 2,24 (3x3 F)
- Sitting Volley: dimensione del campo m 6x10 altezza rete m 1,15 (3x3 M) | m 1,05 (3x3 F)

Riunione Tecnica

Nel pomeriggio antecedente il primo giorno di gara è prevista una breve riunione tecnica (inizio ore 18.30) rivolta ai docenti allenatori, nel corso della quale saranno illustrate le principali regole di gioco del torneo.

Formola di gioco

Per entrambi i tornei (Beach Volley e Sitting Volley), la formola di gioco prevede una fase di qualificazione attraverso gironi a più squadre, al termine della quale per ogni categoria sarà stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra (a parità di quoziente punti le posizioni di classifica provvisoria saranno assegnate in base alla data di iscrizione

(data versamento acconto) e, in caso di ulteriore parità, con un'estrazione a sorte). La fase finale si svolgerà sulla base della classifica provvisoria con una formula di gioco che terrà conto del numero di squadre iscritte nella specifica categoria. Gli incontri si giocheranno in un unico set ai 21 punti con limite ai 23; gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocheranno in due set su tre ai 21 punti con limite ai 23 ed eventuale terzo set ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

Classifiche

Le classifiche generate al termine della fase di qualificazione saranno inviate ai docenti referenti dei gruppi sportivi scolastici tramite WhatsApp. Con lo stesso invio saranno inviati i calendari di gara e gli arbitraggi della fase finale. **Nota:** per ricevere le comunicazioni tramite WhatsApp, i docenti referenti dei gruppi sportivi scolastici dovranno salvare sul proprio cellulare il numero della segreteria organizzativa che sarà fornito nei giorni antecedenti la data di inizio del torneo.

Obbligo verifica risultati

Durante la fase di qualificazione, i docenti referenti dei gruppi sportivi scolastici e gli stessi atleti avranno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali degli incontri delle proprie squadre sui Tabelloni di Gara esposti. Terminata la fase di qualificazione non saranno accettate richieste di correzione dei risultati.

Arbitraggi

Gli arbitraggi saranno effettuati a rotazione dagli studenti partecipanti al torneo secondo un dettagliato programma di gara fornito al momento dell'accreditamento. Per tutte le categorie di gioco gli studenti designati ad arbitrare potranno essere sostituiti o coadiuvati da un docente/adulto accompagnatore. Gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli studenti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri.

Nota: nel pomeriggio antecedente il primo giorno di gara è previsto un breve corso di arbitraggio rivolto a tutti i partecipanti.

Compilazione referti

I partecipanti chiamati a dirigere gli incontri avranno l'obbligo di compilare i referti di gara. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile sul referto di gara. **Nota:** non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

Incontri vinti e persi per forfait

Nella fase di qualificazione i risultati degli incontri terminati per *forfait* vedranno assegnati alla squadra perdente 21 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati, tale punteggio entrerà nella determinazione del quoziente punti valido per la classifica provvisoria. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e non sarà conteggiato punteggio alcuno.

Gestione dei ritardi

Le squadre chiamate a disputare gli incontri e che non dovessero presentarsi al campo da gioco, o dovessero presentarsi incomplete o con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait*. La perdita dell'incontro sarà decisa irrevocabilmente dal Direttore del Torneo su segnalazione del ritardo da parte della squadra avversaria e/o dell'arbitro.

Pallone da gioco

L'Organizzazione fornirà un pallone per ogni campo da gioco che dovrà essere restituito al termine dell'incontro da un componente della squadra vincitrice.

Avversità meteorologiche

Il torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. In caso di sospensione definitiva degli incontri della fase di qualificazione, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di quoziente punti la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione (data

versamento acconto) e, in caso di ulteriore parità, con un'estrazione a sorte. In caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di qualificazione, le classifiche di ciascuna categoria di gioco saranno determinate sulla base della data di iscrizione (data versamento acconto) e, in caso di parità, con un'estrazione a sorte. Non sarà assegnato il Trofeo nel caso di sospensione definitiva degli incontri della fase finale senza che gli incontri stessi siano stati tutti disputati e portati a termine. La sospensione temporanea o definitiva degli incontri della fase di qualificazione e/o della fase finale non comporterà da parte dell'Organizzatore obbligo di rimborsi.

Assistenza Sanitaria

Durante le fasi sportive del torneo sarà presente un presidio medico. L'intero staff organizzativo avrà a disposizione i numeri di telefono delle autorità sanitarie, dei centri medici, degli ospedali pubblici e privati e dei centri di assistenza, da utilizzare ogni qualvolta vi sia la necessità. Ricordiamo che se un partecipante avesse necessità di farmaci particolari è opportuno portarli con sé con nota medica che indichi eventuali allergie e interventi sanitari consigliati.

Informazioni utili

La segreteria organizzativa invierà, nel rispetto della privacy, comunicazioni di servizio a tutti i docenti referenti tramite WhatsApp. Al fine di ricevere le comunicazioni, ai referenti sarà chiesto di salvare sul proprio cellulare il numero della segreteria organizzativa operativa durante l'evento. In prossimità dei campi da gioco, per l'intera durata del torneo, saranno allestiti distributori d'acqua; a tal proposito, consigliamo la dotazione di borracce o bottigliette personali. Docce e servizi igienici saranno presenti in prossimità dell'area da gioco.

Premiazioni

Gli studenti delle prime tre squadre classificate di ciascuna categoria di gioco saranno premiati con una medaglia. La classifica finale sarà determinata sulla base del punteggio totalizzato da ogni squadra, appartenente al medesimo Istituto scolastico, classificata tra il primo e il quarto posto di ogni categoria di gioco e per entrambi i tornei: 1° classificato = 10 punti; 2° classificato = 6 punti; 3° classificato = 4 punti; 4° classificato = 3 punti. A parità di piazzamento il montepremi sarà equamente suddiviso.

Accrediti

All'arrivo a Bibione, le operazioni di accreditamento sono previste in un'area dedicata all'interno della reception del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie 2 – Bibione), dalle ore 10.00 alle 12.30 e dalle ore 15.00 alle 18.00 del giorno antecedente l'inizio del Torneo, mentre (per gli arrivi nel giorno di inizio del torneo: dalle ore 8.00 alle 8.30). Il responsabile del gruppo scolastico effettuerà l'accredito durante il quale saranno consegnati i programmi di gara, i bracciali colorati identificativi (pass personali) e sarà fornita ogni indicazione relativa al Torneo, ai soggiorni e alle attività di animazione serale. I bracciali colorati dovranno essere indossati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento e, in caso di rottura, dovrà essere richiesto un nuovo bracciale che la segreteria organizzativa provvederà a consegnare contestualmente alla restituzione del bracciale deteriorato.

Principali regole di gioco

1. Per entrambi i tornei (Beach Volley e Sitting Volley) e per entrambi i gender (Maschile e Femminile) di ciascuna categoria di gioco valgono le medesime regole di gioco.
2. Non sono poste limitazioni al numero di squadre iscritte appartenenti al medesimo Istituto scolastico.
3. Gli stessi componenti di una squadra potranno iscriversi al torneo di Beach Volley, al torneo di Sitting Volley o a entrambi i tornei.
4. La composizione delle squadre - da un minimo di 3 a un massimo di 6 atleti - deve essere conforme a quanto indicato nel "Prospetto squadre" consegnato al momento dell'accredimento.
5. Tutti gli atleti devono essere in regola con la certificazione medica sportiva.
6. Per tutte le categorie di gioco è concesso l'utilizzo di tre riserve per squadra. Le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
7. In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del Torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.
8. Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a tre. Se nel corso di un incontro, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore

- a tre, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per vincere il set, quella incompleta mantiene i punti acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
9. Nel corso della fase di qualificazione, in caso di infortunio di un atleta e nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, alla squadra sarà consentito l'impiego di un nuovo atleta (appartenente allo stesso Istituto scolastico) sempre che lo stesso risulti iscritto in una squadra di diversa categoria di gioco e con un'età pari o inferiore a quella della categoria di gioco dell'infortunato. All'atleta sostituito sarà consentito comunque giocare in entrambe le squadre per tutta la durata del torneo.
 10. Nell'eventualità che una o più categorie presentassero un numero di squadre iscritte inferiore a cinque, le stesse squadre saranno accorpate nella categoria di gioco immediatamente vicina per classe di età.
 11. Ogni sette punti assegnati le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
 12. Nel corso dell'incontro ogni squadra potrà richiedere due tempi di riposo (anche consecutivi) di 30" ciascuno.
 13. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
 14. Per tutte le categorie di gioco il servizio il servizio sarà libero (dall'alto o dal basso).
 15. Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
 16. L'Organizzazione fornirà un pallone per ogni campo da gioco che dovrà essere restituito al termine dell'incontro da un componente della squadra vincente.
 17. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione.
 18. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
 19. Per tutte le categorie di gioco su servizio o su azione avversaria si commette fallo quando la palla risulta trattenuta o accompagnata.
 20. Per entrambi i tornei valgono le regole della Pallavolo con l'eccezione che in fase di attacco non è consentito il pallonetto ma è consentita la palla colpita con la punta delle dita e solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knuckle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
 21. Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
 22. La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
 23. Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco.
 24. Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
 25. I compagni di squadra del giocatore che sta servendo non devono ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta il giocatore è obbligato a spostarsi.
 26. I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
 27. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
 28. Per tutta la durata dell'evento, il Direttore del Torneo è l'unico competente in materia di gestione della giustizia sportiva; eventuali reclami saranno gestiti dallo stesso. Il Direttore del Torneo si riserva la facoltà di apportare eventuali modifiche migliorative al presente regolamento che saranno comunque comunicate ai responsabili dei gruppi sportivi scolastici nel corso della riunione tecnica che si svolgerà nella giornata antecedente l'inizio della fase di qualificazione.
 29. Per quanto non espressamente indicato valgono le regole internazionali di gioco della Pallavolo.

Informative

- I partecipanti (in caso di minore età, i loro genitori/tutori) dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili dal sito www.istruzionesportiva.it.
- I partecipanti (in caso di minore età, i loro genitori/tutori) sollevano e liberano la Federazione Italiana Pallavolo, il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento sportivo.
- I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR

e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

All'insegna della sicurezza

Volley Student's Games® sarà in grado di garantire ai suoi partecipanti la dovuta tranquillità: i servizi e le attività inserite nel programma sono pensati per offrire i più alti standard di sicurezza. Tutto il personale, formato per garantire la conoscenza e il rispetto dei protocolli di igiene e sicurezza, sarà a completa disposizione per rendere piacevolmente unica l'esperienza di questo evento sportivo. Nei diversi punti di accesso e negli ingressi saranno disponibili dispenser di gel disinfettante; un presidio di assistenza medica sarà attivato durante tutta la durata dell'evento. Saranno effettuate intense attività di pulizia e sanificazione degli ambienti comuni. Gli alloggi, di prassi, sono sanificati a ogni cambio di Ospite attraverso l'utilizzo di prodotti specifici per la pulizia (presidi medico-chirurgici) da parte dei gestori della struttura ricettiva ospitante. Quanto sopra non potrà prescindere dalle buone pratiche che ciascun partecipante sarà chiamato a rispettare con senso civico e rispetto per il prossimo. Raccomandiamo a tutti i partecipanti di curare scrupolosamente l'igiene delle mani e il rispetto delle indicazioni e delle prescrizioni circa il galateo respiratorio, per trascorrere insieme un'indimenticabile esperienza sportiva.

Assistenza. La segreteria organizzativa fornirà un servizio di assistenza dalla fase di prenotazione sino al termine del viaggio, aiutando i partecipanti a scegliere i programmi e le soluzioni più adeguate alle loro esigenze.

Rimborso In caso di annullamento dell'evento per motivi di sicurezza sanitaria Covid-19, per gli iscritti all'evento è previsto il rimborso dell'importo versato. Insomma, una garanzia in più e zero pensieri.

Questi contenuti sono protetti dalle leggi in materia di diritto d'autore, nonché dal diritto di proprietà intellettuale (Legge 22 aprile 1941 n. 633 – Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio). Pertanto, è vietata qualsiasi utilizzazione, totale o parziale, dei contenuti inseriti, inclusa la memorizzazione, riproduzione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto o piattaforma tecnologica.